



Etappe 4 >Pisciaduhütte - ... - Rifugio Castigloi Marmolada, Fedaiasee

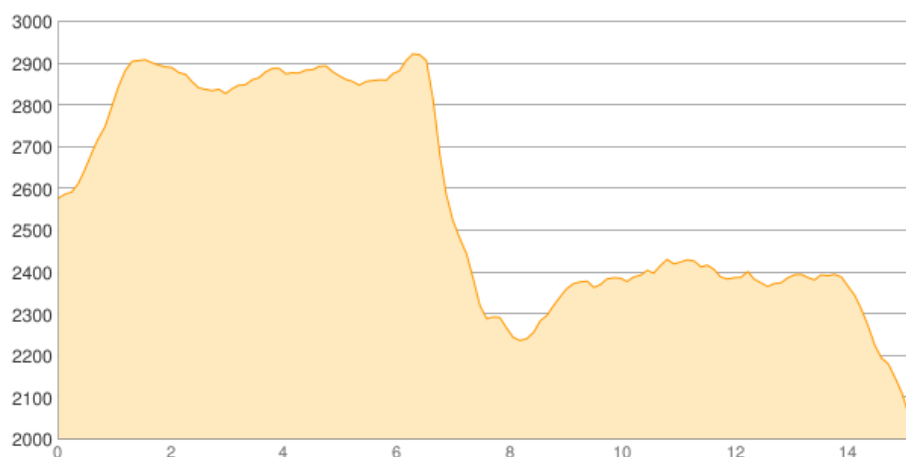
Kategorie: **Wandern**
 Schwierigkeit:
 Länge: **15.19 km**
 geplant Mi. 20.07.2016

Gehzeit: **06:10 Stunden**
 Aufstieg: **865 Hm**
 Abstieg: **1396 Hm**

POIs in der Route:

1. Pisciaduhütte 2585 m
2. Rifugio Boe 2871 m
3. Rifugio Forcella Pordoi 2849 m
4. Sass Pordoi 2950 m
5. Fredarola 2377 m
6. Vièl dal Pan 2432 m
7. Rifugio Marmolada Castiglioni 2045 m

Höhenprofil





Etappe 4 >Pisciaduhütte - ... - Rifugio Castiglion Marmolada, Fedaiasee

Informationen

Durch die Nutzung der Seilbahn von Sas Pordoi zum Passo Pordoi (Öffnungszeit Seilbahn 9:00 - 17:00 Uhr) verkürzt sich die Abstiegszeit auf 01:25 Stunden, Höhenmeter 713 m (Zeit wurde berücksichtigt, Meter-Angabe beim Abstieg nicht gekürzt)

Beschreibung

Durch die Nutzung der Seilbahn von Sas Pordoi zum Passo Pordoi (Öffnungszeit Seilbahn 9:00 - 17:00 Uhr) verkürzt sich die Abstiegszeit auf 01:25 Stunden, Höhenmeter 713 m (Zeit wurde berücksichtigt, Meter-Angabe beim Abstieg nicht gekürzt)

Von der Pisciadu-Hütte nehmen wir den Weg 676 durch das Pisciadu-Tal, danach Weg 649 Richtung Boéhütte, um das Val de Tita (Weg 666) zu umgehen. Noch vor der Bamberger Hütte (Boéhütte) bei der Forcella d'Antersas (Wegverzweigung ins Val Lastiers) gehen wir nicht! den Coburger Weg (Klettersteig!!) sondern die geringfügig längere aber leichtere Überschreitung des Zwischenkofels (l'Antersas 2907 m), ostseitig. Von der Bamberger Hütte (Rifugio Boè) WEg Nr. 627 Richtung Passo Pordoi. Bis zur Seilbahn Sas Pordoi. Pisciadu-Hütte - Bamberger Hütte 02:00 Std (Einkehr)- Rifugio Forcella Pordoi 0:50 Std. (Einkehr) - Seilbahn zum Pordojoch 0:25 Std- über Bindelweg Rif. Sass. Becè 0:35 Std, Rifugio Vièl de Pan 0:45 Std (Einkehr!!)- Lago Fedaia 01:30 Std.

Persönliche Anmerkungen

2-Bett-Zimmer reserviert (Mail v. 11.5.16 v. Alessia) HP 53,--€; 37,--€ Ü/Frühst. + a la carte Famiglia Soraruf RIFUGIO CASTIGLIONI MARMOLADA (metri 2054) Tel: (0039) 0462 60 16 81 info@rifugiomarmolada.it